

1. Volymen med tecken ges av determinanten

$$\begin{vmatrix} a & 2 & -2 \\ 2 & 4 & -2 \\ -1 & -2a & 1 \end{vmatrix} = \begin{vmatrix} a-2 & 2 & -2 \\ 0 & 4 & -2 \\ 0 & -2a & 1 \end{vmatrix} = 4(a-2)(1-a).$$

Parallelepipedens volym blir alltså  $4|(a-2)(1-a)|$ .

Det homogena systemet har bara den triviala lösningen  $(x_1, x_2, x_3) = (0, 0, 0)$  då determinanten ovan inte är 0, d.v.s. då  $a \neq 1$  och  $a \neq 2$ .

Om  $a = 1$  får vi systemet

$$\begin{cases} x_1 + 2x_2 - 2x_3 = 0 \\ 2x_1 + 4x_2 - 2x_3 = 0 \\ -x_1 - 2x_2 + x_3 = 0 \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} x_1 + 2x_2 - 2x_3 = 0 \\ 2x_3 = 0 \\ -x_3 = 0 \end{cases},$$

vilket har lösningarna  $(x_1, x_2, x_3) = t(-2, 1, 0)$ .

Om  $a = 2$  får vi systemet

$$\begin{cases} 2x_1 + 2x_2 - 2x_3 = 0 \\ 2x_1 + 4x_2 - 2x_3 = 0 \\ -x_1 - 4x_2 + x_3 = 0 \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} -6x_2 = 0 \\ -4x_2 = 0 \\ -x_1 - 4x_2 + x_3 = 0 \end{cases},$$

vilket har lösningarna  $(x_1, x_2, x_3) = t(1, 0, 1)$ .

2. a) En riktnings vektor till linjen  $l_1$  ges av

$$\bar{v} = \overline{OP_2} - \overline{OP_1} = (2, -1) - (-1, 2) = (3, -3).$$

Linjen  $l_1$  kan alltså skrivas  $(x, y) = (-1, 2) + t(3, -3)$ .

En vektor som går mellan  $l_1$  och  $P$  är  $\overline{P_1P} = (1, 3) - (-1, 2) = (2, 1)$ .

Projektionen på linjen ges alltså av

$$\overline{OP_1} + \frac{\overline{P_1P} \cdot \bar{v}}{|\bar{v}|^2} \bar{v} = (-1, 2) + \frac{(2, 1) \cdot (3, -3)}{3^2 + 3^2} (3, -3) = \frac{1}{2}(-1, 3).$$

Kortaste avståndet blir samma som avståndet mellan  $P$  och dess projek-  
tion som ges av

$$|(1, 3) - \frac{1}{2}(-1, 3)| = \frac{1}{2}|(3, 3)| = \frac{3\sqrt{2}}{2}.$$

b) Linjen  $l_2$  kan skrivas  $(x, y, z) = (4, 5, 2) + t(2, -2, 4)$ . Skärningen mellan  
 $\pi$  och  $l_2$  ges av

$$(4 + 2t) + 3(5 - 2t) - 2(2 + 4t) = 3 \Leftrightarrow t = 1.$$

Skärningspunkten blir alltså  $(4, 5, 2) + (2, -2, 4) = (6, 3, 6)$ .

3. De två vektorerna  $\hat{e}_1$  och  $\hat{e}_2$  är inte parallella och utgör därför en bas för planet.

Sambandet mellan koordinaterna i nya och gamla basen ges av  $X = S\hat{X}$ , där  $S$  är basbytesmatrisen

$$S = \begin{pmatrix} 3 & -4 \\ 4 & 3 \end{pmatrix}.$$

Vektorn  $(1, 1)$  i koordinatsystemet  $\bar{e}_1, \bar{e}_2$  blir alltså

$$\begin{pmatrix} 3 & -4 \\ 4 & 3 \end{pmatrix}^{-1} \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix} = \frac{1}{25} \begin{pmatrix} 3 & 4 \\ -4 & 3 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix} = \frac{1}{25} \begin{pmatrix} 7 \\ -1 \end{pmatrix}$$

i basen  $\hat{e}_1, \hat{e}_2$ .

Vektorn  $(1, 1)$  i koordinatsystemet  $\hat{e}_1, \hat{e}_2$  blir

$$\begin{pmatrix} 3 & -4 \\ 4 & 3 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -1 \\ 7 \end{pmatrix}$$

i basen  $\bar{e}_1, \bar{e}_2$ .

4. a) Vi har att

$$(XA^{-1} - B)C = I \Leftrightarrow XA^{-1} - B = C^{-1} \Leftrightarrow X = (C^{-1} + B)A.$$

Vi får alltså

$$X = \left( \begin{pmatrix} -3 & 2 \\ 2 & -1 \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} 3 & 0 \\ 1 & 2 \end{pmatrix} \right) \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ 1 & 2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 2 & 4 \\ 4 & 5 \end{pmatrix}.$$

b) Eftersom systemet inte har entydig lösning måste  $\det(M) = 0$ , alltså är (ii) falsk.

Enligt huvudsatsen har  $MX = Z$  bara lösning för alla  $Z$  om och endast om  $\det(M) \neq 0$ , alltså är (i) sann.

Eftersom samtliga lösningar till  $MX = Y$  kan skrivas som  $X = X_p + X_h$  där  $X_h$  ligger i nollrummet till  $M$  ser att vektorerna  $(3, 1, 0, 0)$  och  $(1, 2, 3, 1)$  är en bas för nollrummet. Nolldimensionen är då 2 och enligt dimensionssatsen är rangen  $4 - 2 = 2$ , alltså är (iii) sann.

Vektorn  $\bar{v} = (-2, 1, 3, 1)$  är en egenvektor med egenvärde noll om den ligger i nollrummet till  $M$ . Eftersom  $(-2, 1, 3, 1) = -(3, 1, 0, 0) + (1, 2, 3, 1)$  är (iv) sann.

Det karakteristiska polynomet  $p_M(\lambda) = \det(\lambda I - M)$  är noll då  $\lambda$  är ett egenvärde. Alltså är (v) sann.

5. a) Egenvärdena uppfyller karakteristiska ekvationen

$$0 = \det(\lambda I - A) = \begin{vmatrix} \lambda + 2 & -1 & -1 \\ 0 & \lambda - 1 & 3 \\ 0 & 3 & \lambda - 1 \end{vmatrix} = (\lambda + 2) ((\lambda - 1)^2 - 9),$$

vilken har lösningarna  $\lambda = -2$  (dubbelrot) och  $\lambda = 4$ .

För  $\lambda = -2$  får vi systemet

$$\begin{cases} -x_2 - x_3 = 0 \\ -3x_2 + 3x_3 = 0 \\ 3x_2 - 3x_3 = 0 \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} -x_2 - x_3 = 0 \\ 6x_3 = 0 \\ 0 = 0 \end{cases}.$$

Alltså blir egenvektorerna  $(x_1, x_2, x_3) = (t, 0, 0)$ ,  $t \neq 0$ .

För  $\lambda = 4$  får vi systemet

$$\begin{cases} 6x_1 - x_2 - x_3 = 0 \\ 3x_2 + 3x_3 = 0 \\ 3x_2 + 3x_3 = 0 \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} 6x_1 - x_2 - x_3 = 0 \\ 3x_2 + 3x_3 = 0 \\ 0 = 0 \end{cases}.$$

Alltså blir egenvektorerna  $(x_1, x_2, x_3) = (0, -t, t)$ ,  $t \neq 0$ .

Eftersom vi bara kan hitta två linjärt oberoende egenvektorer kan matrisen inte diagonaliseras.

b) Vi ser att avbildningsmatrisen för den sammansatta avbildningen  $F \circ F$  som avbildar  $K_0$  på  $K_2$  är  $A^2$ . Avbildningsmatrisen för den sammansatta avbildningen  $F \circ F \circ F$  som avbildar  $K_0$  på  $K_3$  är  $A^3$ . På samma sätt blir  $A^n$  avbildningsmatrisen till den avbildning som avbildar  $K_0$  på  $K_n$ . Volymen av  $K_n$  (med tecken) kan alltså skrivas

$$V(K_n) = \det(A^n)V(K_0).$$

Utveckling efter andra raden ger

$$V(K_0) = \begin{vmatrix} 1 & 2 & 3 \\ -1 & 0 & -1 \\ 2 & 1 & 2 \end{vmatrix} = \begin{vmatrix} 2 & 3 \\ 1 & 2 \end{vmatrix} + \begin{vmatrix} 1 & 2 \\ 2 & 1 \end{vmatrix} = 1 - 3 = -2.$$

P.g.a. produktregeln är

$$\det(A^n) = (\det(A))^n = \begin{vmatrix} -2 & 1 & 1 \\ 0 & 1 & -3 \\ 0 & -3 & 1 \end{vmatrix}^n = (-2(1 \cdot 1 - (-3) \cdot (-3)))^n = 16^n.$$

Vi får alltså volymen

$$|V(K_n)| = 16^n \cdot |-2| = (2^4)^n 2 = 2^{4n+1}.$$

Eftersom determinanten  $\det(A^n) = (\det(A))^n$  inte är noll är  $A^n$  inverterbar för alla  $n$ .

6. a) Gausselimination ger  $AX = B \Leftrightarrow$

$$\begin{cases} x_1 - x_2 + 4x_3 = 3 \\ 2x_1 + 3x_2 + 3x_3 = 3 \\ 2x_1 + 2x_2 + 4x_3 = 0 \\ \quad 2x_2 - 2x_3 = -3 \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} x_1 - x_2 + 4x_3 = 3 \\ \quad 5x_2 - 5x_3 = -3 \\ \quad \quad 0 = -\frac{5}{2} \\ \quad \quad 0 = -\frac{5}{2} \end{cases}$$

Systemet är alltså inte lösbart. Eftersom finns 2 pivot element och 3 kolonner blir rangen 2 och nolldimensionen  $3-2 = 1$ .

b) Vi har

$$V_1 \cdot V_2 = \frac{1}{9}(1 \cdot (-2) + 2 \cdot 1 + 2 \cdot 0 + 0 \cdot 2) = 0,$$

$$|V_1| = \frac{1}{3}\sqrt{1^2 + 2^2 + 2^2 + 0^2} = 1,$$

$$|V_2| = \frac{1}{3}\sqrt{(-2)^2 + 1^2 + 0^2 + 2^2} = 1.$$

Alltså är  $V_1$  och  $V_2$  ortonormerade. Dom två första kolonnerna i  $A$  är en bas för kolonnrummet (eftersom pivot elementen finns i kolonn ett och två). Eftersom

$$\begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 2 \\ 0 \end{pmatrix} = 3 \cdot V_1 \quad \text{och} \quad \begin{pmatrix} -1 \\ 3 \\ 2 \\ 2 \end{pmatrix} = 3V_1 + 3V_2,$$

blir  $V_1$  och  $V_2$  också en bas för kolonnrummet.

Vektorn  $B_1$  ligger i kolonnrummet och kan därför skrivas  $B_1 = aV_1 + bV_2$ .

Tar vi skalärprodukten mellan  $B$  och basvektorn  $V_1$  får vi

$$V_1^T B = V_1^T B_1 + V_1^T B_2 = V_1^T B_1 = aV_1^T V_1 + bV_1^T V_2^T = a|V_1|^2 = a,$$

eftersom  $V_1 \perp B_2$ ,  $V_1 \perp V_2$  och  $|V_1| = 1$ , vilket ger  $a = \frac{1}{3}(1 \cdot 3 + 2 \cdot 3 + 2 \cdot 0 + 0 \cdot (-3)) = 3$ . På samma sätt får vi  $b = V_1^T B = \frac{1}{3}((-2) \cdot 3 + 1 \cdot 3 + 0 \cdot 0 + 2 \cdot (-3)) = -3$ , vilket ger

$$B_1 = \begin{pmatrix} 3 \\ 1 \\ 2 \\ -2 \end{pmatrix} \quad \text{och} \quad B_2 = B - B_1 = \begin{pmatrix} 0 \\ 2 \\ -2 \\ -1 \end{pmatrix}.$$

c) Eftersom  $Y$  tillhör kolonnrummet till  $A$  så är  $Y \perp B_2$ . Då blir

$$|Y+B_2|^2 = (Y+B_2)^T(Y+B_2) = Y^T Y + \underbrace{2Y^T B_2}_{=0} + B_2^T B_2 = |Y|^2 + |B_2|^2.$$

Eftersom  $AX$  är en linjärkombination av kolonnerna i  $A$  och  $B_1$  ligger i kolonnrummet till  $A$  så ligger även  $AX - B_1$  i kolonnrummet för alla  $X$ . Vi får då att

$$|AX - B|^2 = |AX - B_1 - B_2|^2 = |AX - B_1|^2 + |B_2|^2.$$

Då  $B_1$  ligger i kolonnrummet till  $A$  kan vi hitta ett  $X$  så att  $AX - B_1 = 0$ . Eftersom  $|AX - B_1| \geq 0$  för alla  $X$  får vi att minsta värdet av  $|AX - B|^2 = |B_2|^2 = 0^2 + 2^2 + (-2)^2 + 1^2 = 9$ .