

1. Tag ut systemmatrisen $A = \begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 \\ a & -1 & 1 \\ 1 & -a & -1 \end{pmatrix}$

$$\det A = \begin{vmatrix} 1 & 1 & 1 \\ a & -1 & 1 \\ 1 & -a & -1 \end{vmatrix} = 1 + 1 - a - (-1) - (-a) - (-a) =$$

$$= -a + 2a + 3 = -(a - 2a - 3) = -(a + 1)(a - 3) = 0 \Leftrightarrow \begin{cases} a = -1 \\ a = 3 \end{cases}$$

$$a = -1: \begin{cases} x + y + z = 0 \\ -x - y + z = 0 \\ x + y - z = 0 \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} x + y + z = 0 \\ z = 0 \\ -z = 0 \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} x = -t \\ y = t \\ z = 0 \end{cases}$$

$$a = 3: \begin{cases} x + y + z = 0 \\ 3x - y + z = 0 \\ x - 3y - z = 0 \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} x + y + z = 0 \\ -4y - 2z = 0 \\ -4y - 2z = 0 \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} x = t \\ y = t \\ z = -2t \end{cases}$$

Svar: $a \neq -1$ och $a \neq 3: (x, y, z) = (0, 0, 0)$
 $a = -1: (x, y, z) = (-t, t, 0), t \in \mathbb{R}$
 $a = 3: (x, y, z) = (t, t, -2t), t \in \mathbb{R}$

3a. $\det(dI - A) = \begin{vmatrix} 1-1 & -1 \\ -4 & 1-1 \end{vmatrix} = (1-1)^2 - 4 = 0 \Leftrightarrow$

$$1-1 = \pm 2 \Leftrightarrow 1 = -1, 1 = 3$$

$$1 = -1: \begin{cases} -2x - y = 0 \\ -4x - 2y = 0 \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} x = t \\ y = -2t \end{cases}$$

$$1 = 3: \begin{cases} 2x - y = 0 \\ -4x + 2y = 0 \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} x = t \\ y = 2t \end{cases}$$

Svar: Eigenvektor $\begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ -2 \end{pmatrix}, t \neq 0$, med egenvärde $\lambda = -1$
 $\begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 2 \end{pmatrix}, t \neq 0$, " " " $\lambda = 3$

6. Med egenvektorer som kolonner i S och motsv. egenvärden som diagonalelement i D får vi exempelvis: Svar: $S = \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ -2 & 2 \end{pmatrix}, D = \begin{pmatrix} -1 & 0 \\ 0 & 3 \end{pmatrix}$

2a. Riktnsvektorer $\vec{P}_1 P_2 = (0, 1, 2), \vec{P}_1 P_3 = (2, -1, 0)$

$$\text{Normal: } (0, 1, 2) \times (2, -1, 0) = (2, 4, -2), \begin{matrix} 0 & 1 & 2 & 0 & 1 & 2 \\ & 2 & -1 & 0 & 2 & -1 & 0 \end{matrix}$$

Välj $(1, 2, -1)$, vilket ger $\pi: x + 2y - z + D = 0$

$$(1, 0, 1) \in \pi: 1 + 2 \cdot 0 - 1 + D = 0 \Leftrightarrow D = 0$$

$$\text{Svar: } \pi: x + 2y - z = 0$$

6. Riktnsvektor $\vec{P}_1 P_2 = (3, 2, 1)$ Med punkt $P_1:$

$$L: (x, y, z) = (1, 4, 3) + t(3, 2, 1). \text{ Skär } \pi:$$

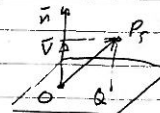
$$(1+3t) + 2(4+2t) - (3+t) = 0 \Leftrightarrow 6+6t = 0 \Leftrightarrow t = -1,$$

$$\text{ger punkt } (1, 4, 3) - (3, 2, 1) = (-2, 2, 2) \text{ Svar: } (-2, 2, 2)$$

c. \vec{v} ortogonalt på $\vec{OP}_2 = (4, 6, 4)$ på $\vec{n} = (1, 2, -1)$:

$$\vec{v} = \frac{\vec{OP}_2 \cdot \vec{n}}{|\vec{n}|^2} \vec{n} = \frac{(4, 6, 4) \cdot (1, 2, -1)}{|(1, 2, -1)|^2} (1, 2, -1) = \frac{12}{6} (1, 2, -1) = (2, 4, -2)$$

$$\vec{OQ} = \vec{OP}_2 - \vec{v} = (4, 6, 4) - (2, 4, -2) = (2, 2, 6) \text{ Svar: } Q: (2, 2, 6)$$



3c. $(AX - I)^T = A \Leftrightarrow AX - I = A^T \Leftrightarrow$

$$AX = A^T + I \Leftrightarrow X = A^{-1}(A^T + I)$$

$$A^{-1} \cdot \left(\begin{array}{cc|cc} 1 & 1 & 1 & 0 \\ 4 & 1 & 0 & 1 \end{array} \right) \Leftrightarrow \left(\begin{array}{cc|cc} 1 & 1 & 1 & 0 \\ 0 & -3 & -4 & 1 \end{array} \right) \Leftrightarrow$$

$$\left(\begin{array}{cc|cc} 1 & 1 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & \frac{4}{3} & -\frac{1}{3} \end{array} \right) \Leftrightarrow \left(\begin{array}{cc|cc} 1 & 0 & -\frac{1}{3} & \frac{1}{3} \\ 0 & 1 & \frac{4}{3} & -\frac{1}{3} \end{array} \right)$$

$$\Rightarrow A^{-1} = \frac{1}{3} \begin{pmatrix} -1 & 1 \\ 4 & -1 \end{pmatrix}$$

$$X = A^{-1}(A^T + I) = \frac{1}{3} \begin{pmatrix} -1 & 1 \\ 4 & -1 \end{pmatrix} \left(\begin{pmatrix} 1 & 4 \\ 1 & 1 \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix} \right) =$$

$$= \frac{1}{3} \begin{pmatrix} -1 & 1 \\ 4 & -1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 2 & 4 \\ 1 & 2 \end{pmatrix} = \frac{1}{3} \begin{pmatrix} -1 & -2 \\ 7 & 14 \end{pmatrix}$$

$$\text{Svar: } X = \frac{1}{3} \begin{pmatrix} -1 & -2 \\ 7 & 14 \end{pmatrix}$$

4. Välj \hat{e}_1 som normalen $(2,2,1)$ normerad:

$$|(2,2,1)| = 3 \Rightarrow \hat{e}_1 = \frac{1}{3}(2,2,1)$$

\hat{e}_2 ortv mot $(2,2,1)$, och mot riktnsvektorn $(2,3,2)$

$$(2,2,1) \times (2,3,2) = (1, -2, 2) \quad \begin{matrix} 2 \cdot 1 \cdot 2 = 4 \\ 2 \cdot 3 \cdot 2 = 12 \end{matrix}$$

Normering ger $\hat{e}_2 = \frac{1}{3}(1, -2, 2)$

$$\hat{e}_3 = \hat{e}_1 \times \hat{e}_2 = \frac{1}{3}(2,2,1) \times \frac{1}{3}(1, -2, 2) = \begin{matrix} 2 \cdot 1 \cdot 2 = 4 \\ 1 \cdot 2 \cdot 2 = 4 \end{matrix}$$

$$= \frac{1}{9}(4, -3, -6) = \frac{1}{3}(2, -1, -2)$$

Eftersom \hat{e}_1 ortv mot planet blir en

normalvektor i nya koordinater $(1,0,0)$.

Vidare genom origo, så $\pi: \hat{x} = 0$

$$\text{Svar: } \begin{cases} \hat{e}_1 = \frac{1}{3}(2,2,1) \\ \hat{e}_2 = \frac{1}{3}(1,-2,2) \\ \hat{e}_3 = \frac{1}{3}(2,-1,-2) \end{cases}$$

$$\pi: \hat{x} = 0$$

5a $F: F(1,0,0) = (2,1,0)$

$$(0,1,0) = (1,1,0) - (1,0,0) \Rightarrow F(0,1,0) = F(1,1,0) - F(1,0,0) = (0,0,1) - (2,1,0) = (-2,-1,1)$$

$$(0,0,1) = (1,1,1) - (1,1,0) \Rightarrow F(0,0,1) = F(1,1,1) - F(1,1,0) = (0,-1,3) - (0,0,1) = (0,-1,2)$$

$$\begin{matrix} (1,0,0) \rightarrow (2,1,0) \\ (0,1,0) \rightarrow (-2,-1,1) \\ (0,0,1) \rightarrow (0,-1,2) \end{matrix} \Rightarrow \text{matris } A = \begin{pmatrix} 2 & -2 & 0 \\ 1 & -1 & -1 \\ 0 & 1 & 2 \end{pmatrix}$$

$$G: \begin{matrix} (1,0,0) \rightarrow (1,0,0) \text{ (i planet)} \\ (0,1,0) \rightarrow (0,-1,0) \text{ (Spegels)} \\ (0,0,1) \rightarrow (0,0,1) \text{ (i planet)} \end{matrix} \Rightarrow B = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & -1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

$$G \circ F: C = B \cdot A = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & -1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 2 & -2 & 0 \\ 1 & -1 & -1 \\ 0 & 1 & 2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 2 & -2 & 0 \\ -1 & 1 & -1 \\ 0 & 1 & 2 \end{pmatrix}$$

$$b. \det C = \begin{vmatrix} 2 & -2 & 0 \\ -1 & 1 & -1 \\ 0 & 1 & 2 \end{vmatrix} = 4 + 0 + 0 - 0 - 4 - 2 = -2$$

$\Rightarrow |\det C| = 2 > 1$, så större

6a. Värdemängden för en vridning är hela rummet av dimension 3, så $\text{rang } A = 3$

b. Vektorerna på linjen art alltid på sig själva för alla $\theta: d=1$

Vrider vi helt varv avb. alla vektorer på sig själva: $d=1$

Vrider vi halvt varv avb. alla ortv mot linjen på minus sig själva: $d=-1$

Inga andra vridningar ger fler egenvärden

$$\text{Svar: } \theta = \pi + k \cdot 2\pi: d=1 \text{ och } d=-1 \\ \text{övrige } \theta: d=1$$

c. När kan vi välja 3 lin. obero. egenvektorer?

Ja, antagit ovan: då vi vrider ett helt eller ett halvt varv

$$\text{Svar: } \text{Då } \theta = k \cdot \pi$$